



Der Inline- und Unihockeyclub mit republikanischem Charme!

Postfach

6442 Gersau

www.fightpigs.ch

# Unihockeynacht Gersau

## Samstag, 6. April 2019

Die Unihockeynacht der Fight Pigs Gersau findet in diesem Jahr zum fünften Mal statt. Das beliebte Plauschturnier am Vierwaldstättersee, welches in der Turnhalle Gersau stattfindet, wird im am Samstag, 6. April 2019 ausgetragen.

### Ausschreibung

**Austragung:** Samstag, 6. April 2019

**Ort:** Turnhalle Sunnäfang – Schulhausplatz 10, 6442 Gersau

**Spielzeiten:** Sa, 6 April 2019: zirka 16:00 Uhr – 24:00 Uhr (je nach Anmeldungen)

### Kategorien

**Aktive** In dieser Kategorie gibt es **keine Einschränkungen für lizenzierte Spieler**. Diese Kategorie eignet sich für Mannschaften mit Unihockeyerfahrungen und Training.

**Plausch** Pro Team sind **zwei lizenzierte Spieler** zugelassen. Die Turnierleitung behält sich vor, Mannschaften, die als starke Teams bekannt sind, bei den Aktiven einzuteilen. Falls dies der Fall sein sollte, nimmt die Turnierleitung vor der Veröffentlichung des Spielplans mit dem Teamchef Kontakt auf.

**Mixed** Gemischte Teams mit mindestens 3 Damen, wovon immer mindestens zwei auf dem Feld stehen müssen. In dieser Kategorie **sind zwei lizenzierte Spieler** zugelassen. Reine **Damenmannschaften** haben **keine Einschränkungen** für lizenzierte Spieler.

### Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 und maximal 7 Spielern, also 6 Feldspieler und ein Torhüter. Auf dem Feld wird wie üblich mit drei Feldspielern und einem Torhüter gespielt.

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, welche spätestens vor dem ersten Spiel beim Anmeldungstisch nachgemeldet worden sind.

Um attraktive Gruppen zusammenstellen zu können, sind wir auf die Angabe der Mannschaftsart angewiesen. Bitte in der Anmeldung ankreuzen, um welche Mannschaftsart es sich handelt. Das Turnier OK ist bestrebt, für alle Teilnehmer eine attraktive Gruppeneinteilung vorzunehmen.



VICTORINOX



MV—Architektur





Der Inline- und Unihockeyclub mit republikanischem Charme!

Postfach

6442 Gersau

www.fightpigs.ch

## Spielmodus

Gespielt wird in einer einfachen Turnhalle. Die Mannschaften werden so eingeteilt, dass sie mindestens vier Spiele absolvieren können. Alle Spiele finden am gleichen Tag statt, pro Kategorie wird ein Sieger gekrönt.

Alle Spiele dauern zwischen 7-9\* Minuten brutto (die Zeit läuft also durch). Es wird nach einem offiziellen Zeitplan angepiffen.

*\*Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, je nach Anmeldungen die Dauer der Spiele anzupassen.*

## Preise

Es wird pro Gruppe in den Kategorien "Aktive", "Plausch" und "Mixed" der jeweilige Gruppensieger, Zweiter und Dritter einen Preis erhalten. Zusätzlich erhält das Team mit der kreativsten Verkleidung einen Preis. Diese werden nach dem Turnier an der Siegerehrung übergeben.

## Ausrüstungen / Turnschuhe

Es steht den Teams Torhüterausrüstungen sowie Stöcke zur Verfügung. Die Torhüterausrüstungen müssen nach den jeweiligen Spielen wieder am «Matchhüsli» abgegeben werden. Darum wird empfohlen, eine eigene Torhüterausrüstung mitzunehmen. Auch sonstige Knieschoner, dicke Pullis/Jacken oder Kissen eignen sich für eine Torhüterausrüstung.

Aufgrund des Reglements der Turnhallenbenützung sind **keine Turnschuhe mit schwarzen Sohlen** zugelassen! Wir bitten die Teamchefs, ihre Spieler vorher dementsprechend zu informieren.

*\*Bezüglich den Verkleidungen können die Teams ihren Ideen freien Lauf lassen. Es gilt zu beachten, dass die ausgelehnten Schutzausrüstungen sowie die Schulanlage der Gersauer Unihockeynacht dafür nicht "verunstaltet" werden. Die Veranstalter freuen sich auf kreative Ideen.*

## Garderoben

Die Garderoben der Schulanlage stehen den Mannschaften zur Verfügung. Für persönliche Gegenstände in den Garderoben übernehmen die Fight Pigs Gersau keine Haftung!



VICTORINOX



MV—Architektur





Der Inline- und Unihockeyclub mit republikanischem Charme!

Postfach

6442 Gersau

[www.fightpigs.ch](http://www.fightpigs.ch)

## Anmeldung

Der Turniereinsatz beträgt pro Spieler 5.-. Dieser Betrag muss am Anfang des Turniers beim Anmeldungstisch bezahlt werden. Der Versicherungsschutz ist Sache der Teilnehmer. Die Fight Pigs Gersau übernehmen keine Haftung bei Unfällen.

Wie in den letzten Jahren behält sich die Turnierleitung bei vielen Anmeldungen das Recht vor, einen Anmeldestopp zu setzen, um somit den Spielplan attraktiv zu gestalten. Das heisst für die Anmeldungen: "Dä schnäller isch dä gschwinder!".

**Anmeldeschluss ist der Do, 28. März 2019** mit dem offiziellen Anmeldeformular. Das Turnierprogramm wird den Mannschaftsleitern **per E-Mail** zugestellt und wird vorab im Internet unter [www.fightpigs.ch](http://www.fightpigs.ch) ersichtlich sein. Die Zahl der teilnehmenden Mannschaften kann aufgrund der Hallenressourcen beschränkt sein. Die Anmeldungen werden in der Reihe ihres Eingangs berücksichtigt.

## Allgemeines

Es wird in allen Kategorien ohne Körperkontakt gespielt. **Den Fight Pigs Gersau liegt viel daran, dass die Unihockeynacht ein Plausch für alle Teilnehmer ist.** Das FAIRPLAY wird grossgeschrieben. Bei einseitigen Spielen appellieren wir an die Vernunft des stärkeren Teams, dem Unterlegenen auch ihre Spielanteile zu gewähren. Wir werden bei Unsportlichkeiten einschreiten und schrecken nicht zurück, Spieler oder Teams vom Turnier auszuschliessen.

In der Turnhalle und den Bars innerhalb der Schulanlage herrscht **striktes Rauchverbot**. Beim Haupteingang der Schulanlage sind Tische und Stehtische für Raucher eingerichtet.

**Die Fight Pigs Gersau bitten alle Teilnehmenden keine eigenen Getränke und Speisen mitzunehmen. Für Verpflegung ist gesorgt.**

## noch Fragen?

Für weitere Informationen zur Gersauer Unihockeynacht stehen wir gerne zur Verfügung:

Allgemeine Fragen:

Patrick Camenzind

Natel 079 266 54 92 [patrick.camenzind92@gmail.com](mailto:patrick.camenzind92@gmail.com)

Fragen zur Anmeldung:

Robert Nigg

Natel 079 530 32 24 [robert.nigg@zurich.ch](mailto:robert.nigg@zurich.ch)



[Link Fight Pigs Homepage](#)

[Link Fight Pigs Facebook-Seite](#)



VICTORINOX



MV—Architektur

